CÂMARA MUNICIPAL DE JACINTO



CNPJ: 73.719.585/0001-78

Rua Pref. Antônio Quaresma, 290 - Fone (33) 3723-1717.

CEP: 39930-000 - Jacinto - Estado de Minas Gerais

PORTARIA N° 07/2025.

DISPÕE SOBRE NOMEAÇÃO DE AGENTE DE CONTRATAÇÃO, PARA CONDUZIR OS ATOS DAS LICITAÇOES E CONTRATAÇÕES DERIVADAS DA LEI FEDERAL N°. 14.133/2021.

O Presidente da Câmara Municipal de Jacinto, Estado de Minas Gerais, no uso de suas atribuições legaisque lhe são conferidas pelo Regimento Interno da Casa Legislativa, e considerando o disposto no art. 8º da Lei Federal nº. 14.133, de 1º de abril de 2021, RESOLVE:

Art. 1º- Esta Portaria dispõe sobre a nomeação de Agente de Contratação para conduzir os atos das Licitações e Contrações derivadas da Lei Federal nº 14.133/2021. Art. 2º- Fica nomeada a servidora efetiva Letícia dos Santos Ferreira - CPF: 070.519.886-38, para exercer a função de AGENTE DE CONTRATAÇ ÃO da Câmara Municipal de Jacinto-MG, a fim de conduzir os atos das licitações e contratações derivadas da Lei Federal nº. 14.133/2021.

Parágrafo Único - A servidora efetiva Sebastiana Rocha Lima - CPF: 060.191.186-57, atuará como Agente de Contratação, nas ausências ou afastamentos legais da titular.

Art. 3º- Integram o rol de atribuições do Agente de Contratação a tomada de decisões, o acompanhamento do trâmite da licitação, o impulsionamento do procedimento licitatório e a execução de quaisquer outras atividades necessárias ao bom andamento do certame até a homologação e das contratações diretas, incluindo a solicitação de emissão de pareceres técnicos e jurídicos, para subsidiar as suas decisões.

Parágrafo Único - O Agente de Contratação convocará servidores públicos efetivos, que possuam conhecimento técnico acerca do objeto da licitação, para auxiliarem em atos dos certames.

Art. 4° - Esta portaria entra em vigor na data de sua publicação, revogadas asdisposições em contrários.

REGISTRA-SE, PUBLIQUE-SE E, CUMPRA-SE Câmara Municipal de Jacinto-MG, 03 de fevereiro de 2025.

NILSON QUARESMA DIAS/ VEREADOR - PRESIDENTE